**Terminplan erstellen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tätigkeit** | **Aufwand** | **Verantwortlich** |
| Spielstruktur besprechen & planen | 3 Tage | Team |
| Programmiersprache definieren | 1 Tag | Team |
| Lernressourcen beschaffen (Spielinhalt) | 1 Woche | Amol Ming |
| Grundstruktur des Programms entwickeln | 10 Tage | Marcel Mathis |
| Lernressourcen ins Programm integrieren | 1 Woche | Marcel Mathis |
| Programm testen | 2 Tage | Pascal Niederberger |
| Programm verfeinern, optimieren | 3 Tage | Pascal Niederberger |
| Programm fertigstellen | 1 Tag | Pascal Niederberger |

